

COMPTE RENDU DU CONSEIL MUNICIPAL ENFANT

Jeudi 12 septembre 2024 – 17h30 à 19h – salle du conseil de Saint Martin du Fouilloux

Présents : Maé, Lucien, Karim, Nathan, Constance, Romane, Paul, Solyne

Excusés :

Absents :

Adultes : Camille BLANCHARD, Claudine POTARD

ORDRE DU JOUR

- Bilan du début de mandat
- Les règles du Kin-ball
- Répartition des rôles pour le tournoi

TOUR DES GRANDES OREILLES

Samedi 21 septembre, les membres du CME seront conviés à l'inauguration de l'Etang du Flageolet et du chemin patrimonial mis en place par le CME 2018-2020.

La cour de l'école a été agrandie.

BILAN

Afin de se relancer efficacement dans cette deuxième partie de mandat, Camille a proposé aux membres du CME de s'auto-évaluer sur divers sujets :

- J'ai compris ce que faisait le CME pour la commune
- J'aime participer aux réunions
- J'aime préparer les projets
- Notez l'avancée du projet tournoi sportif
- Notez l'avancée du projet sentier pieds-nus
- Notez l'avancée du projet Grand Petit Déjeuner

Le projet tournoi sportif touche bientôt à sa fin. Il reste la réalisation et l'évaluation.

Le projet Sentier Pieds-Nus demande encore du travail notamment autour du budget et de « qui » interviendra pour la construction.

Le tournoi Grand Petit Déjeuner reste entièrement à construire.

REGLES DU KINBALL

Afin de se remettre les règles du Kin-ball en tête, nous nous sommes partagé la lecture des quelques règles officielles que nous avons synthétisées et écrites en grand afin qu'elles soient affichées le jour du tournoi :

- IL Y A TROIS EQUIPES COMPOSEES DE QUATRE JOUEURS CHACUNE.
- AU LANCER, TOUTE L'EQUIPE DOIT TOUCHER LE BALLON.
- UN JOUEUR NE PEUT PAS FRAPPER DEUX FOIS LE BALLON A LA SUITE.
- AVANT DE TIRER, ON CRI « OMNIKIN » PUIS LA COULEUR.
- LA BALLE DOIT MONTER QUAND ON LA LANCE.
- LE BALLON DOIT ETRE LANCE VERS LE HAUT ET DANS LE TERRAIN.
- SEULE L'EQUIPE APPELEE PEUT TOUCHER LE BALLON.
- L'EQUIPE APPELEE DOIT ATTRAPER LE BALLON AVANT QU'IL NE TOUHE LE SOL.
- SI LE BALLON TOUCHE LE SOL, LES 2 AUTRES EQUIPES GAGNENT UN POINT.

REPARTITION DES ROLES

8h-9h30	Installation et faire un point	Camille
9h45-10h15	Accueil <ul style="list-style-type: none"> - Checker les inscrits - Accueillir les nouvelles inscriptions - Distribuer les dossards aux équipes déjà créées - Créer les nouvelles équipes 	Solyne, Romane, Nathan, Paul + 2 adultes
10h15-10h30	Echauffement	Constance, Lucien + Camille
10h30-11h30 (ou 12h)	Tournoi (8-10min par match) Rôles des arbitres : <ul style="list-style-type: none"> - Surveiller les fautes - Annoncer à voix haute qui gagnent le point - Faire respecter les règles Rôles des juges : <ul style="list-style-type: none"> - Noter les points sur les feuilles de marques - Compter les points à la fin du match - Annoncer les équipes qui s'affrontent 	Arbitres : Constance, Paul, Karim + 2 adultes Juges : Lucien, Maé + ½ adultes Aides : Nathan, Solyne, Romane, Camille
11h30 (ou 12h)- 12h30	Pot/apéro et comptabilisation des points puis annonce du classement Pendant que Claudine et Monique installent et annoncent le pot, le CME compte les points puis annonce le classement.	Pot : Claudine et Monique Comptabilisation des points : Camille et CME
12h30-13h	Rangement	

Prochaine réunion CME le : jeudi 10 octobre 2024 de 17h30 à 19h

Salle : SALLE DU CONSEIL à Saint-Martin-du-Fouilloux
